

## ОГЛАВЛЕНИЕ

EASyTRIZ: просто, но не проще простого. Презентация книги (профессор Сеонг Ю)	5
Сверхзадача ТРИЗ. Презентация книги (изобретатель А.Э.Юницкий)	6
Бенчмарк-задачи: учиться на эффективных образцах	7
Кто и как учил нас думать? Обращение автора к единомышленникам	15
О дисциплине творчества и стандартизации знаний. Предисловие автора	19
Конструктивная технология обучения в Модерн ТРИЗ	31
<b>ЧАСТЬ 1. ПРИНЦИПЫ ТРИЗ</b>	<b>37</b>
<b>1. ИСХОДНЫЕ КОНЦЕПТЫ</b>	<b>38</b>
Противоречие	38
Изобретательская проблема	38
Генеральное противоречие	39
Стандартное противоречие	42
Радикальное противоречие	46
Трансформации	51
Пирамида трансформаций	51
Специализированные трансформации	52
Оперативная зона	60
Изобретение	63
<b>2. КРАСНАЯ НИТЬ ПОБЕДЫ</b>	<b>68</b>
Алгоритмы творчества	68
Ноосферы творчества	76
<b>3. ПРОСТОЕ – В СЛОЖНОМ</b>	<b>89</b>
Большое – через малое	89
Невероятное – в привычном	96
Невозможное – возможно	103
Невидимое – в очевидном	109
<b>ЧАСТЬ 2. ПЕРВИЧНЫЕ МОДЕЛИ ТРИЗ</b>	<b>131</b>
<b>4. ЭКСТРАГИРОВАНИЕ: выявление ТРИЗ-моделей</b>	<b>132</b>
Экстрагирование моделей трансформации	132
Экстрагирование противоречий	141
<b>5. ОПЕРАТИВНЫЕ РЕСУРСЫ: строить решение так и здесь!</b>	<b>145</b>
Индукторы и рецепторы	145
Ресурсное моделирование	149
Идеальное моделирование	156
Идеальный конечный результат по Бартини	156
Функциональное идеальное моделирование	164
Схема трансформации ОЗ	175
<b>6. РЕИНВЕНТИНГ: ТРИЗ-моделирование процесса изобретения</b>	<b>177</b>
Реинвентинг	177

Алгоритм СТАРТ Т-Р-И-З	186
<b>7. ПОБЕДИТЬ ПРОТИВОРЕЧИЕ: создание эффективных идей</b>	<b>192</b>
Решение стандартных противоречий	192
Решение радикальных противоречий	204
<b>ЧАСТЬ 3. ПРОДВИНУТЫЕ ПЕРВИЧНЫЕ МОДЕЛИ ТРИЗ</b>	<b>223</b>
<b>8. КОМПЛЕКСНЫЕ МОДЕЛИ ТРИЗ</b>	<b>224</b>
Расширенная классификация противоречий	224
Решение ординарных противоречий	229
Решение композиционных противоречий	239
Циклы и ветвления при решении проблемы	246
<b>9. МОДЕЛИ РАЗВИТИЯ СИСТЕМ</b>	<b>251</b>
Четыре признака проблемы	251
О негативных и позитивных системах	252
Эволюция вида	255
Мета-модель ДИСК	264
<b>ЧАСТЬ 4. МАСТЕРСКАЯ ПРАКТИКА</b>	<b>275</b>
<b>10. БАЗОВОЕ ОБУЧЕНИЕ В МТРИЗ АКАДЕМИИ</b>	<b>276</b>
Учебно-практический софтвер EASyTRIZ™	276
Технология дистанционного обучения	281
Ассоциация виртуальных кафедр-партнеров	282
<b>11. ЭНЕРГИЯ ПРОГРЕССА</b>	<b>283</b>
На пути к теории инноваций и изобретения	283
Опыт компаний OPEL, V/W и других: "Массы VS Элита"	285
Процесс изобретения идеи	288
<b>12. ИЗБРАННЫЕ ПРИМЕРЫ</b>	<b>293</b>
Сверхзадача обучения и самотренинга в Модерн ТРИЗ	293
Изобретения. Люди. Общество	300
"Пестрые" идеи	300
Бенчмарк-примеры "Кремлевские Звезды"	318
Тайны 3-х стихий: вода, воздух, космос	322
Шаги эволюции	356
<b>13. СПРАВОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ</b>	<b>368</b>
А-каталоги (краткие справочные версии)	369
Перечень примеров	374
Термины и сокращения	380
Интернет-пинки	381
<b>ОГЛАВЛЕНИЕ</b>	<b>382</b>